Team Building Through Events

- მასიური კორპორატიული ღონისძიება;
- სახალისო, გასართობი სპორტული თამაშები;
- სატელევიზიო პრომოუშენი.

პრეზენტაციის გეგმა

1 შესავალი

2 ფორმატი

3 წესები

4 თამაშების აღწერა

9 პროექტის უპირატესობები

10 რას მიიღებს შემკვეთი

11 ბიუჯეტი და საკონტაქტო ინფორმაცია

შესავალი

”გუნდი” - კორპორატიული თამაშების ორგანიზება

”გუნდი” არის დასავლეთში ფართოდ გავრცელებული კორპორატიული ღონისძიებების ”თამაშების საზღვრებს გარეშე” და ”ეს ნოკაუტია!”-ს ანალოგი.

წინამდებარე პროექტის სახით ჩვენ გთავაზობთ: კორპორატიული, ან ნებისმიერი სხვა ტიპის მასიური ღონისძიების ორგანიზებას როგორც დარბაზში, ასევე ღია ცის ქვეშ მოედანზე. პროგრამა თქვენს მიერ წარმოდგენილ გუნდებს მოუწყობს სახალისო, მასიური და ინდივიდუალური ტიპის შეჯიბრებების სერიას.

სურვილის შემთხვევაში პროექტი ითვალისწინებს ინფორმაციულ მხარდაჭრას. თამაშების მსვლელობისას განხორციელდება პროფესიონალური ვიდეო გადაღება, ღონისძიების საინტერესო და სასაცილო მომენტების ჩანაწერი DVD დისკის სახით გადაეცემა მონაწილე ორგანიზაციას. დამზადდება 15 წამიანი პრომო რგოლი, რომელიც წარმოადგენს კომპანიის გამარჯვებულ გუნდს რუსთავი 2-ის ეთერში.

ფორმატი

გუნდი - კორპორატიული თამაშების ორგანიზება

პროგრამა დაკომპლექტდება შემდეგნაირად:

- პროგამის გახსნა / გუნდების წარდგენა;
- შეჯიბრებების ორგანიზება;
- გამარჯვებული გუნდის (გუნდების) დაჯილდოება;
- პრომოუშენი რუსთავი 2-ის ეთერში. (optional)

კორპორატიულ თამაშებში მონაწილეობის მიღება შეუძლია 10 - 16 მონაწილესგან დაკომპლექტებულ გუნდებს (გოგონები და ვაჟები) გუნდების ფორმირება შესაძლებელია კომპანიისთვის სასურველი ნებისმიერი სისტემის შესაბამისად (ფილიალების, ოფისების ან განყოფილებების მიხედვით). არსებობს თამაშების სხვადასხვა ვარიანტი, შესაბამისად შესაძლებელია სასურველი პაკეტის არჩევა. ღონისძიება უზრუნველყოფილია მაღალი ხარისხის სათამაშო სპორტული ინვენტარით და მუსიკალური გაფორმებით. პროგრამას გაუძღვება გამოცდილი და წამყვანი.

წესები

გუნდი - კორპორატიული თამაშების ორგანიზება

შეჯიბრებები მოიცავს თამაშების სერიას, ყოველი თამაში ჩატარდება წინასწარ განსაზღვრული წესების მიხედვით ღონისზიებაზე მოწვეული იქნებიან გამოცდილი მსაჯები (4 მსაჯი). სადაო საკითხებს მსაჯების რეკომენდაციებზე დაყრდნობით გადაწყვეტს ოთხი წევრისგან წარმოდგენილი ჟიური. ჟიურის შემადგენლობაში შედიან ქულათა დათვლის კომისიის ორი წევრი და შემკვეთი ორგანიზაციის საპატიო წარმომადგენლები. მოთამაშეები წინასწარ მიიღებენ თამაშების დეტალური აღწერას და წესებს. შეჯბრებებში გამოყენებული იქნება უახლესი ტექნოლოგიით დამზადებული, გასართობი გასაბერი მოედნები რომელთა შეჯიბრებებში ჩართვა უამრავი საინტერესო ვარიაციით არის შესაძლებელი. სწორად გამოყენების შემთხვევაში ამ მოწყობილობების მთავარი უპირატესობა ტრამვების მინიმალური რისკისა უსაფრთხოების გარანტიაა.

ღონისძიებაზე მისი მასშტაბების მიხედვით შესაძლებელია ერთდროულად რამდენიმე დიდი გასაბერი მოედნის გამოყენება.

თამაშების აღწერა

გუნდი - კორპორატიული თამაშების ორგანიზება

შეჯიბრებები დაკომპლექტებულია დინამიკური, სანახაობრივად საინტერესო სპორტულ - გასართობი, სახალისო თამაშებით. დადგმულია, როგორც გუნდური ასევე ინდივიდუალური ხასიათის თამაშები. თუმცა შეჯიბრებები უმეტესად გუნდურ პრინციპებზეა აგებული. შესაბამისად აღნიშნული ხასიათის ღონისძიებები მონაწილეებში გუნდური აზროვნების ჩამოყალიბების სტიმულირებას ახდენს. პროგრამა ითვალისწინებს გამხსნელ და ფინალურ ესტაფეტებს, რომლებშიც მონაწილეობას გუნდი სრული შემადგენლობით იღებს. მოედნებზე განლაგდება სხვადასხვა ტიპის ბარიერები და გუნდის ყოველ წევრს კონკრეტული დავალების შესრულება მოუწევს, გუნდის ერთიანი წარმატება კი მისი თითოეული წევრის მონდომებაა და ძალისხმევაზეა დამოკიდებული. გარდა ესტაფეტებისა, პოექტი "გუნდი" შემოგთავაზებთ მრავალფეროვან სახალისო თამაშებს, რომელიც ხალისიან განწყობას როგორც მოთამაშეებს ასევე მათ გულშემატკივრებს შეუქმნის.

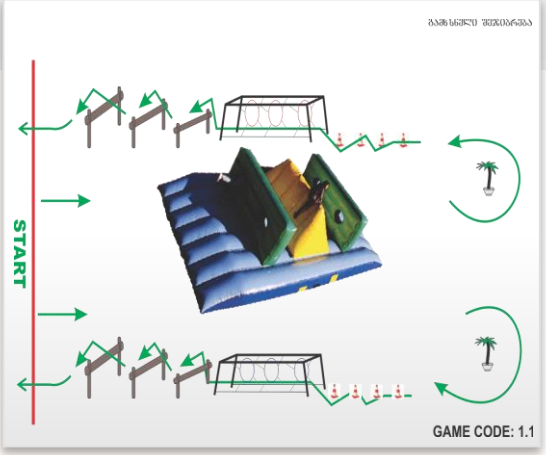
შემდეგ გვერდზე ნიმუშის მოცემულია თამაშების ჩამონათვალი და თანმიმდევრობა.

თამაშები

1 გამხსნელი ესტაფეტა

სტარტის აღებისთანავე მონაწილეებმა უნდა გადალახონ გასაბერი ბარიერი "კლდე" - გასაბერი ბარიერის გავლის შემდეგ მონაწილე გარბის ფინიშის ხაზისკენ სადაც დგას ხელოვნური პალმა, მონაწილე შემოურბენს პალმას და გამოიქცევა უკან - სტარტის მიმართულებით. უკანა გზაზე დადგმულია სამი ტიპის ბარიერი

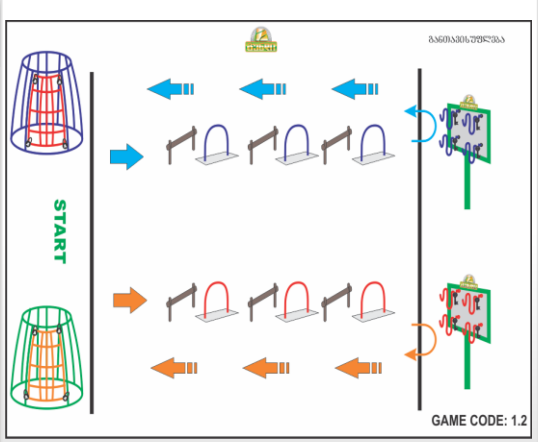
მონაწილეები: თითო გუნდიდან 3 მამაკაცი; 3 ქალი;
ქულები:
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 2 ქულა
1 ბარიერის წაქცევა მინუს 1ქულა



2 განთავისუფლება

გოგონა ჩაკეტილია გალიაში, გალიას ადევს 4 ბოქლომი. ოთხივე გასაღები ჩამოკიდებულია სპეციალურ დაფაზე მოთამაშეების ამოცნაა, მოწი-ნააღმდეგე გუნდზე უფრო სწრაფად გახსნან ოთხივე საკეტი და გაანთავისუფლონ "ტყვე" .

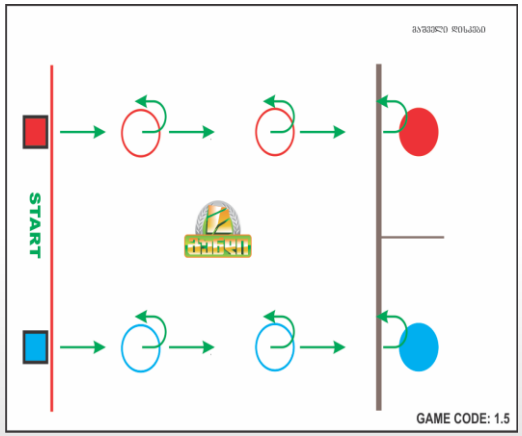
მონაწილეები: სულ 5 მონაწილე
1 ქალი, 4 მამაკაცი;
ქულები
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 2 ქულა
1 ბარიერის წაქცევა მინუს 1ქულა



3 მაშველი დისკები

თამაშის მიზანია მამაკაცებმა, "მაშველი დისკების" მეშვეობით ერთი ნიშნულიდან მეორემდე გადაიყვანონ ქალები. "მაშველი დისკები" არის ხისგან გაკეთებული დისკი ყოველგვარი სახელურის გარეშე. დისკს მამაკაცები იჭრენ ზურგს უკან და ქალები რიგ რიგობით გადაჰყავთ ფინიშამდე.

მონაწილეები: 7 მონაწილე
3 ქალი, 4 მამაკაცი;
ქულები
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 2 ქულა

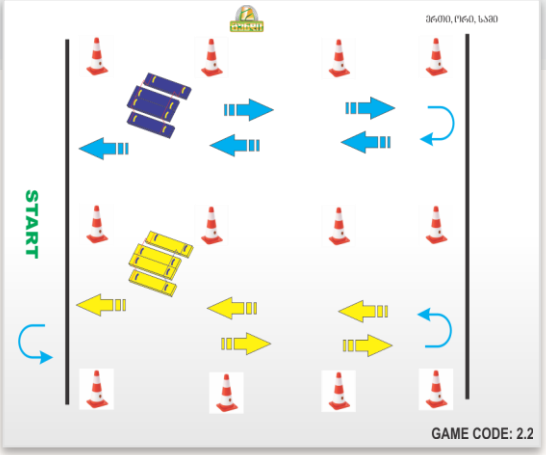


6 თამაშები

4 ერთი, ორი, სამი!

სტარტიდან ფინიშამდე სასაცილო რბოლა ხის უცნაური მექანიკური მოწყობილობის საშუალებით. გუნდის 4 წევრი უნდა გადაადგილდეს მექანიკური ხის მოწყობილობის საშუალებით. გამარჯვებულია ის გუნდი, რვინც პირველი გადაკვეთს ფინიშის ხაზს.

მონაწილეები: ყოველ გუნდში 4 მონაწილე 2 მამაკაცი; 2 ქალი;
ქულები:
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 2 ქულა



5 მაგიდის ფეხბურთი

მინი მოედანზე ფეხბურთს ითამაშებს ორი გუნდის 6X6 მონაწილე. მაგიდის ფეხბურთი არის სახალისო თამაში სადაც ხდება მაგიდის ფეხბურთის გასაბერი ატრაქციონის იმიტირებითი თამაში. თამაში შედგება ორი სამ წუთიანი ტაიმისგან. პირველ ტაიმში თამაშობენ გოგონები, მეორე ტაიმში ვაჟები.

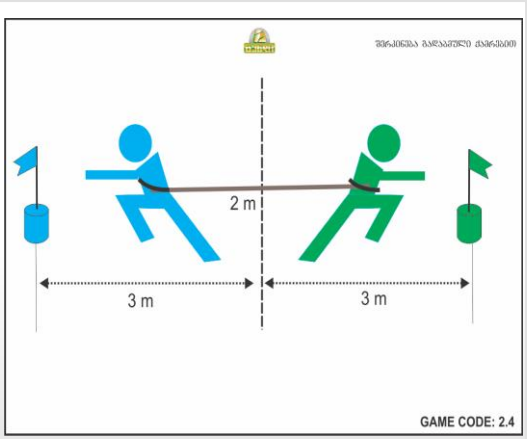
მონაწილეები:
6 – 6 მონაწილე
ქულები:
ყოველი გუნდი იღებს იმდენ ქუ-ლას, რამდენ ბურთსაც გაიტანს.

6 გადაბმული ქამრები

კაპიტნებს უკეთდებათ ქამრები რომელიც ჩაბმულია თოკით. მსაჯის სიგნალზე კაპიტნები შეეცდებიან გადაძალონ მოწინააღმდეგე და მიწვდნენ მათ წინ რამდენიმე ნაბიჯზე დადებულ ნივთებს.

მონაწილეები: კაპიტნები;

ქულები:
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 0 ქულა



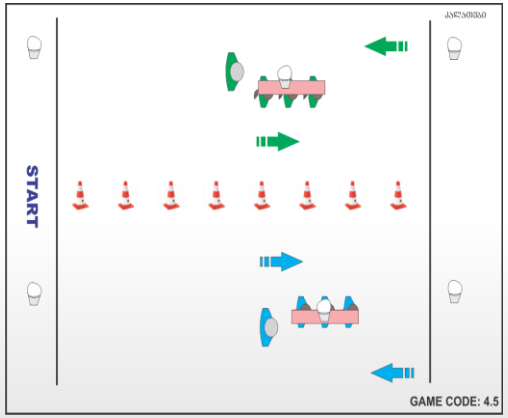
თამაშები

7 კალათების გადატანა

სტარტთან დგას სამი გოგონა თავზე შემოდგმული დაფით და ერთი ვაჟი მათ უკან .მსაჯის სიგნალზე, ვაჟი დაფაზე დგამს ერთ კალათას და ყველანი გაიქცევიან ფინიშისკენ. გოგონებს უკან მისდევდს ვაჟი. ფინიშთან მისვლისას გოგონები შემოუვლიან ნიშნულს, ხოლო ვაჟი იღებს მეორე კალათას და ადგამს დაფას.

მონაწილეები: ყოველ გუნდში 1 მამაკაცი; 3 ქალი;

ქულები:
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 2 ქულა

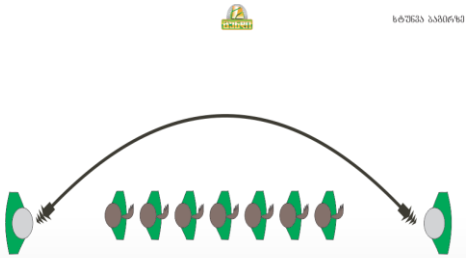


8 მასიური ხტუნვა

ამ თამაშში გუნდები ერთმანეთს ეჯიბრებიან თოკზე ჯგუფურ ხტუნვაში. ერთმანეთს ეჯიბრება გოგონები და ვაჟები ცალ-ცალკე სრული შემადგენ-ლობით.

მონაწილეები: 7 მამაკაცი, 7 ქალი

ქულები:
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 2 ქულა

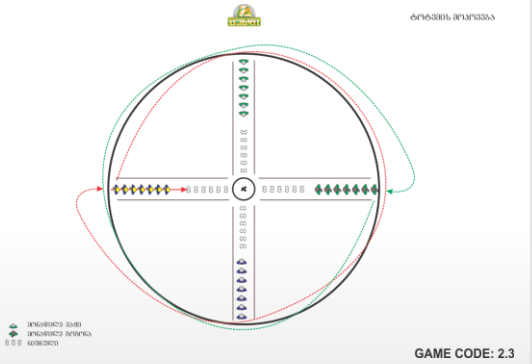


9 ტოტემის მოპოვება

მსაჯის მიერ სიგნალის მიცემისას ყოველ რიგში მდგარი ბოლო მოთამაშე გაიქცეა და დაარტყამს სრულ წრეს. საკუთარ პოზიციასთან მოსვლისას გაძვრება მწკრივში მდგარი თანაგუნდელების ფეხებქვეშ შემდეგ კი დადგება მწკრივის წინ გაკეთებულ ნიშნულზე რის შემდეგაც მის უკან მდგომი მოთამა-შე დაადებს მას მხრებზე ხელს. ბოლო მოთამაშემ უნდა მოასწროს ტოტემის აღება

მონაწილეები: მთელი გუნდი

ქულები:
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 2 ქულა

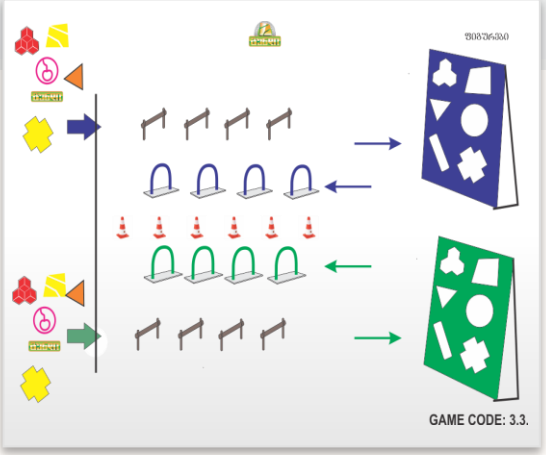


თამაშები

10 ფიგურები

თამაშის მიზანია სტარტიდან 6 ფიგურის გადატანა ფინიშამდე და იქ დამონტაჟებულ სპეციალურ დაფაზე შესაბამის ადგილზე ჩასმა. ყოველი მოთამაშე იღებს ერთ ფიგურას გაივლის ოთხ გადასახტომ ბარიერს. ფინიშთან ფიგურის შესაბამის ადგილზე ჩასმის შემდეგ გამოიქცევა უკან

მონაწილეები: თამაშში მონაწილეობს 6 ადამიანი (3 ვაჟი / 3 გოგონა);
ქულები:
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 2 ქულა
ფრე: 3 / 3 ქულა. ბარიერის წაქცევა -1 ქულა

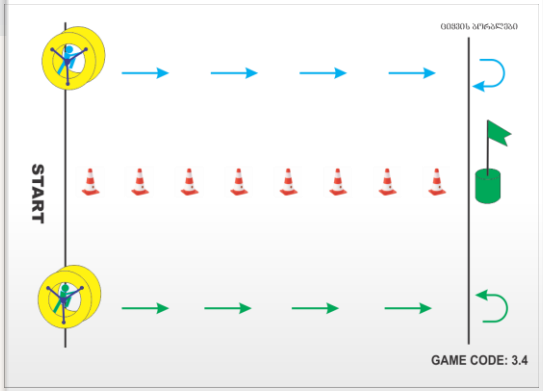


11 ციყვის ბორბლები

მონაწილეები სტარტიდან ფინიშამდე დისტანციის დაფარვას ციყვის ბორბლებით შეეცდებიან, მონაწილეობს მთელი გუნდი, რომელიც გაიყოფა ორად, ნაწილი დადგება სტარტთან ნაწილი ფინიშთან.

მონაწილეები: მთელი გუნდი

ქულები:
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 2 ქულა

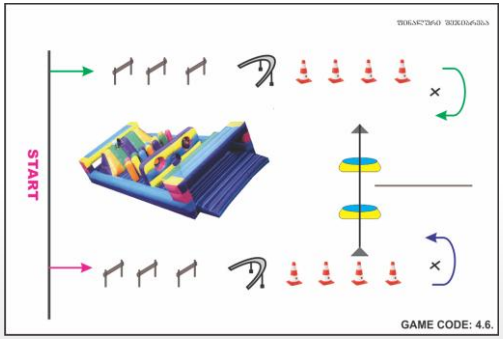


12 ფინალური ესტაფეტა

შეჯიბრი იწყება სამი გადასახტომი ბარიერის გადალახვით, რის შემდეგ მოდის დაწვენილი გასაძრომი ბარიერი ერთი ცალი. აღნიშნული ბარიერის შემდეგ გასავლელია 4 ტრაფიკ კონუსის სლალომი. ნიშნულის გარშემო შემორბენის შემდეგ მონაწილე უნდა გაძვრეს თოკში, თოკის ქვეშ დგას წყლით სავსე მინი-აუზი..

მონაწილეები: მთელი გუნდი;

ქულები:
გამარჯვებული გუნდი - 5 ქულა
დამარცხებული გუნდი - 1 ქულა



პროექტის უპირატესობები

გუნდი - კორპორატიული თამაშების ორგანიზება

- გუნდური მუშაობის სტიმულირება;
- მონაწილეებისათვის ხალისიანი დღის ერთად გატარება;
- დაუვიწყარი მრავალფეროვანი სპორტული თამაშები და სხვადასხვა გასართობები.
- მასიურობა - გართობა როგორც მონაწილეებისთვის ასევე მხარდაჭერებისათვისაც;
- გამარჯვებულების დაჯილდოვება - მოტივაცია.
- მარკეტინგული უპირატესობები - კომპანიის იმიჯის უკეთ წარმოჩენა.

რას მიიღებს შემკვეთი

გუნდი - კორპორატიული თამაშების ორგანიზება

პროექტი გუნდი შემკვეთისთვის ეს არის:

- გრანდიოზული ღონისძიება;
- ერთად გატარებული დაუვიწყარი დღე;
- საჩუქრები და სიურპრიზები თანამშრომლებისათვის;
- სპორტი, გართობა და ხალისი;
- თანამშრომლებში გუნდის ჩამოყალიბების სტიმული;
- მნიშვნელოვანი მომენტები-სამახსოვრო DVD ჩანაწერი
- პრომოუშენი წამყვან სატელევიზიო არხზე,

რუსთავი 2-ის ეთერში, გავა ღონისძიების დროს გადაღებული საინტერესო მომენტები და გამარჯვებული გუნდის დაჯილდოება. (გუნდების მაისურებსა და მხარდამჭერთა დროშებზე ლოგოტიპის განთავსება აკრძალული არ არის.)

დამატებითი და საკონტაქტო ინფორმაცია

ორგანიზაციული მხარე მოიცავს შემდეგს:

•მასიური ღონისძიების ორგანიზებას - გართობა მინიმუმ 2 და მაქსიმუმ 6 საათის განმავლობაში;

• სამახსოვრო მომენტების ვიდეო ჩანაწერი (DVD ფორმატში) (სურვილის შემთხვევაში)
•მოქნილი სცენარი - შესაძლებელია თქვენი ინტერესების შესაბამისად პროგრამის ადაპტირება და ახალი ელემენტების დამატება.

• სპეციალური პრომო პაკეტი რუსთავი 2 -ის ეთერში (დამატებითი ინფორმაცია - მარკეტინგუილ განყოფილება)

დაინტერესების შემთხვევაში დაგვიკავშირდით:

ტელ: 20 11 11

მობ: 877 495977 (პროექტის მენეჯერი - დავით ქირია)

ელ. ფოსტა: jano@rustavi2.com

www.sportuli.weebly.com

Face book: facebook.com/gundi (under construction)

twitter: twitter.com/gundi (under construction)

მისამართი: თბილისი, სანდრო ეულის ქ. 5-ა, რუსთავი 2

გისრუველბთ წარმატებებს